

## 「蝴蝶敲滾趣」闖關遊戲活動設計表

一、活動名稱：蝴蝶敲滾趣

二、設計者：徐秀惠、邵寶代、陳素如、李銘崇

三、教學目標：

1. 能了解蝴蝶的變態過程
2. 能對蝴蝶產生興趣
3. 能了解不同蝴蝶的卵、幼蟲、蛹、成蟲長相各異

四、能力指標：

綜合

3-1-2 體會團隊合作的意義，並能關懷團隊的成員。

3-2-1 參加團體活動，並能適切表達自我、與人溝通。

自然

1-2-1-1 察覺事物具有可辨識的特徵和屬性。

5-2-1-1 相信細心的觀察和多一層的詢問，常會有許多的新發現。

生活

5-4 養成參與、欣賞展示及演出時的基本禮儀與態度。

健康與體育

3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。

6-2-3 參與團體活動，體察人我互動的因素及增進方法。

五、教學對象： 1~3 年級  4~6 年級  7~9 年級（國中）  親子

六、需求場地：室內較佳，室外亦可

七、準備器材與教具：

(1) CD 片 3 張 + 積木數塊 + 棒槌

(1) 小型球數顆 + 小球拍

(2) 簡易型高爾夫球檯

(3) 蝴蝶海報數張

八、遊戲方法 & 過關標準：

1. 先將 CD 片敲出一片，念出該蝴蝶名

2. 找出該蝴蝶卵所在位置，將球敲進洞中

3. 找出該蝴蝶幼蟲所在位置，將球敲進洞中

4. 找出該蝴蝶蛹所在位置，將球敲進洞中

\* 找對蝴蝶的卵、幼蟲、蛹，完成進洞則過關。



先將 CD 片敲出一片，念出該蝴蝶名



要闖三關才算完成喔!